

CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO

Tên ngành, nghề: TIN HỌC ỨNG DỤNG (Applied Informatics)

Mã ngành: 5480205

Trình độ đào tạo: Trung cấp

Hình thức đào tạo: Chính quy

Đối tượng tuyển sinh: Học sinh tốt nghiệp THCS trở lên (Tốt nghiệp THCS thì học thêm phần văn hóa THPT theo quy định của Bộ Giáo dục và Đào tạo)

Thời gian đào tạo: 02 năm

1. Mục tiêu đào tạo

1.1. Mục tiêu chung

Nhằm đào tạo học sinh trình độ Trung cấp ngành Tin học ứng dụng đạt chuẩn đầu ra bậc 4 khung trình độ Quốc gia, có kiến thức ngoại ngữ bậc 1/6 khung năng lực ngoại ngữ của Việt Nam; đạt chuẩn kỹ năng sử dụng công nghệ thông tin theo thông tư 03/2014/TT-BTTTT ngày 11/3/2014; có kiến thức cơ bản về tin học ứng dụng; có đạo đức và lương tâm nghề nghiệp; có thái độ hợp tác với đồng nghiệp, tôn trọng pháp luật và các quy định tại nơi làm việc; có sức khỏe để có thể đảm nhận tốt nhiệm vụ liên quan đến lĩnh vực tin học ứng dụng trong các cơ quan, doanh nghiệp, các tổ chức chính trị xã hội, các tổ chức xã hội nghề nghiệp, các hội, các tổ chức tự quản ... ở địa phương và có khả năng học tập lên trình độ cao hơn, đáp ứng yêu cầu phát triển kinh tế- xã hội trong thời kỳ mới.

Ngoài ra, chương trình đào tạo còn trang bị kiến thức văn hóa trung học phổ thông cho các đối tượng tuyển sinh tốt nghiệp trung học cơ sở.

1.2. Mục tiêu cụ thể

*** Kiến thức**

- Trình bày được những kiến thức cơ bản về chính trị, văn hóa, xã hội và pháp luật đáp ứng yêu cầu công việc nghề nghiệp trong lĩnh vực công nghệ thông tin;
- Nêu được kiến trúc và nguyên lý hoạt động của máy tính;
- Trình bày được nội dung, phương thức cài đặt, vận hành, sử dụng một số phần mềm máy tính;
- Trình bày được kiến thức cơ bản về ngành Thiết kế đồ họa; có khả năng sáng tạo, ứng dụng trong việc thực hiện thiết kế các sản phẩm đồ họa.
- Nêu được nền tảng cơ bản và bản chất về web, thiết kế web; các kiến thức cơ sở về đồ họa và đồ họa trên vi tính; kiến thức cơ sở về mỹ thuật, thẩm mỹ, vẽ kỹ thuật; các kiến thức cơ bản về dữ liệu multimedia và công nghệ multimedia như xử ảnh, xử lý âm thanh, video, animation;
- Trình bày được cấu trúc, nguyên lý vận hành của mạng nội bộ;
- Nhận biết được sự cố thường gặp trong quá trình vận hành các thiết bị văn phòng và hướng giải quyết các sự cố đó.

*** Kỹ năng**

- Làm được các sản phẩm đồ họa trên máy vi tính. Phát huy sự sáng tạo của cá nhân, phối hợp làm việc giữa cá nhân và tập thể để thực hiện thiết kế và thực hành sản phẩm.
- Cài đặt và sử dụng được các phần mềm dùng trong thiết kế đồ họa như Illustrator, Photoshop, Adobe indesign, Sketchup;
- Chọn phần mềm, phương tiện, chất liệu phù hợp để tạo ra sản phẩm;

- Thiết kế, hoàn thiện được các sản phẩm đồ họa như áp phích quảng cáo nhãn mác hàng hóa, tạo các khuôn mẫu cho sách, báo;
- Tạo các phim hoạt hình 2D; quay camera, chụp ảnh, xử lý các ảnh tĩnh, ảnh động; phục chế được các ảnh với độ phức tạp vừa phải;
- Thiết kế banner cho các trang Web;
- Làm các dịch vụ liên quan đến kỹ thuật đồ họa như: tạo các vẽ kỹ thuật, tạo và chế bản các mẫu quảng cáo, mẫu bìa sách, báo, tờ rơi, pano áp phích, biểu tượng logo, thiết kế banner cho các trang Web;
- Tổ chức quản lý các tổ, nhóm để sản xuất, quản lý kinh tế trong công ty, xí nghiệp.

*** Về năng lực tự chủ và trách nhiệm**

- Nâng cao năng lực làm việc độc lập và làm việc nhóm trong việc thiết kế các sản phẩm đồ họa; biết cài đặt và sử dụng được các phần mềm dùng trong thiết kế đồ họa.
- Chịu trách nhiệm cá nhân và trách nhiệm đối với nhóm với những sản phẩm đồ họa mình tạo ra.
- Chịu trách nhiệm hướng dẫn, giám sát các nhân viên tin học trong quá trình thiết kế sản phẩm đồ họa, sử dụng các phần mềm trong tin học và các kiến thức chuyên môn khi sử dụng máy tính.

1.3. Vị trí việc làm sau khi tốt nghiệp

Sau khi tốt nghiệp, người học được cấp bằng trung cấp ngành Tin học ứng dụng, có khả năng đảm nhận tốt nhiệm vụ liên quan đến lĩnh vực Tin học ứng dụng tại các cơ quan, doanh nghiệp, các tổ chức kinh tế, các cơ sở sản xuất kinh doanh, dịch vụ, các tổ chức chính trị, tổ chức chính trị xã hội, các tổ chức xã hội nghề nghiệp, các hội, các tổ chức tự quản ...; có thể tự tìm việc làm cho bản thân và có khả năng học tiếp lên các bậc học cao hơn.

2. Khối lượng kiến thức và thời gian khóa học

- Số lượng môn học: 22
- Khối lượng kiến thức, kỹ năng toàn khóa học: 73 tín chỉ
- Khối lượng các môn học chung: 255 giờ
- Khối lượng các môn học chuyên môn: 1200 giờ
- Khối lượng lý thuyết: 446 giờ; Thực hành, thực tập, kiểm tra: 1009 giờ

3. Nội dung chương trình:

Mã Môn học	Tên môn học	Số tín chỉ	Thời gian đào tạo (giờ)			
			Tổng số	Trong đó		
				Lý thuyết	Thực hành/Thực tập/Thí nghiệm/Bài tập/Thảo luận	Thi/Kiểm tra
I	Các môn học chung	12	255	94	148	13
MH 01	Giáo dục Chính trị	2	30	15	13	2
MH 02	Pháp luật	1	15	9	5	1
MH 03	Giáo dục thể chất	1	30	4	24	2

Mã Môn học	Tên môn học	Số tín chỉ	Thời gian đào tạo (giờ)			
			Tổng số	Trong đó		
				Lý thuyết	Thực hành/Thực tập/Thí nghiệm/Bài tập/Thảo luận	Thi/Kiểm tra
MH 04	Giáo dục Quốc phòng và An ninh	2	45	21	21	3
MH 05	Tin học (cơ bản)	2	45	15	29	1
MH 06	Tiếng Anh	4	90	30	56	4
II	Các môn học, mô đun chuyên môn ngành, nghề	62	1200	352	827	21
II.1	Các môn học cơ sở	19	285	117	160	8
MH 07	Kỹ năng giao tiếp	2	30	20	9	1
MH 08	Soạn thảo văn bản	2	30	10	19	1
MH 09	Sử dụng thiết bị văn phòng	2	30	22	7	1
MH 10	Tin học văn phòng	3	45	15	29	1
MH 11	Mạng máy tính	3	45	15	29	1
MH 12	Bảo trì máy tính	2	30	10	19	1
MH 13	Kiến trúc máy tính	2	30	10	19	1
MH 14	Lập trình C	3	45	15	29	1
II.2	Môn học, mô đun chuyên môn ngành, nghề	43	915	235	667	13
MH 15	Thiết kế đồ họa vector trên Illustrator	6	90	45	43	2
MH 16	Hệ quản trị CSDL SQL	4	60	20	39	1
MH 17	Xử lý ảnh trên Adobe Photoshop	6	90	45	43	2
MH 18	Thiết kế mô hình hóa 3d với Sketchup	6	90	45	43	2
MH 19	Thiết kế và xuất bản trên Adobe Indesign	6	90	45	43	2
MH 20	Thiết kế Web	4	60	20	39	1
MH 21	Thực hành thiết kế sản phẩm đồ họa	4	120	0	117	3
MH 22	Thực tập tốt nghiệp	7	315	15	300	0
TỔNG CỘNG		73	1455	446	975	34

TRONG CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO

Tên ngành: TIN HỌC ỨNG DỤNG

Mã ngành: 5480205

